

Question 1

Considérons les droites suivantes:

$$\mathcal{D}_1 \text{ d'équation vectorielle : } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 5 \\ -4 \end{pmatrix} + \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{D}_2 \text{ d'équation vectorielle : } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 11 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix}$$

1) Parmi les points suivants lesquels appartiennent à \mathcal{D}_1 ou à \mathcal{D}_2 (compléter le tableau)

Une des réponses (en noir) était donnée à titre d'exemple.

Le point	Appartient à \mathcal{D}_1	Appartient à \mathcal{D}_2
$A: (8; 3; -1)$	OUI : avec $\lambda_1 = 1$	NON
$B: (-6; 11; 1)$	NON	OUI : avec $\lambda_2 = 0$
$C: (0; -4; 13)$	NON	OUI : avec $\lambda_1 = 3$
$D: (-2; 9; 17)$	NON	NON
$E: (2; -9; 17)$	OUI : avec $\lambda_1 = 7$	OUI : avec $\lambda_2 = 4$

Observations :

- A chaque point d'une droite donnée par une *équation vectorielle* correspond une unique valeur du paramètre λ . Cela peut être un nombre entier ou non, positif ou négatif. ($\lambda \in \mathbb{R}$)
- Si pour un point donné on ne trouve pas une valeur de λ , cela signifie que le point n'est pas sur la droite.
- La façon la plus simple et rapide d'obtenir un point sur une droite est de choisir $\lambda = 0$.
- Le point E appartient aux deux droites.

2) Un vecteur directeur \vec{v}_1 pour \mathcal{D}_1 est $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et un vecteur directeur \vec{v}_2 pour \mathcal{D}_2 est $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix}$

Observation

Tout multiple d'un vecteur directeur est un vecteur directeur, par exemple, pour \mathcal{D}_1 : $\vec{w}_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ -12 \end{pmatrix}$

3) \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 se coupent.

En effet comme point E appartient aux deux droites, elles se rencontrent en E: $(2; -9; 17)$

Observation :

- Un tableau comme celui de la première question n'est généralement pas présent dans les questions d'examens de maturité.
- L'idée de recourir à un tel tableau pour savoir si deux droites se coupent serait très mauvaise. (voyez-vous pourquoi ?) Il est donc important de disposer d'une méthode efficace pour déterminer si deux droites données (dans l'espace) se coupent.

Méthode (vue en classe le je.15 janvier)

Etape 1: On transforme les deux équations sous formes de systèmes à trois équations

$$\mathcal{D}_1 : \begin{cases} x = 9 - 1\lambda_1 \\ y = 5 - 2\lambda_1 \\ z = -4 + 3\lambda_1 \end{cases} \quad \mathcal{D}_2 : \begin{cases} x = -6 + 2\lambda_2 \\ y = 11 - 5\lambda_2 \\ z = 1 + 4\lambda_2 \end{cases}$$

Etape 2: On réécrit un (un seul) de ces deux systèmes sous forme d'une égalité multiple

$$\text{par exemple } \mathcal{D}_2 : \frac{x+6}{2} = \frac{y-11}{-5} = \frac{z-1}{4} \quad (= \lambda_2)$$

Etape 3: On remplace x, y, z de l'autre système dans ces deux égalités

$$\text{par exemple de } \mathcal{D}_1 \text{ (dans } \mathcal{D}_2): \frac{9-\lambda_1+6}{2} = \frac{5-2\lambda_1-11}{-5} = \frac{-4+3\lambda_1-1}{4}$$

Etape 4: On résout ces égalités. (en déterminant la valeur du paramètre).

- Si une *même* valeur du paramètre vérifie les deux égalités : les droites se coupent.
il suffit alors de remplacer la paramètre par la valeur trouvée dans l'équation d'où il provient, pour obtenir les coordonnées du point d'intersection
- Sinon : les droites ne se coupent pas.

4) L'angle (θ) entre \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 est égal à l'angle entre un *vecteur directeur* de \mathcal{D}_1 et un

vecteur directeur de \mathcal{D}_1 , par exemple entre $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix}$:

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix} = -2 + 10 + 12 = 20 \quad \text{et} \quad \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_1 = \|\vec{v}_1\| \|\vec{v}_1\| \cos(\theta)$$

$$\text{avec } \|\vec{v}_1\| = \sqrt{14} \quad \text{et} \quad \|\vec{v}_2\| = \sqrt{45} \quad \text{donc } \cos(\theta) = \frac{20}{\sqrt{14}\sqrt{45}} = \frac{10}{3} \sqrt{\frac{2}{35}} \quad \text{et} \quad \theta = 37.17^\circ$$

5) Donner une équation *vectorielle* de la droite \mathcal{D}_3 passant par A et *parallèle* à \mathcal{D}_2 .

$$\mathcal{D}_3 \text{ a comme équation vectorielle : } \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + \lambda_3 \vec{v}_2 \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix}$$

6) Donner une équation *vectorielle* de la droite \mathcal{D}_4 passant par D et E .

$$\mathcal{D}_4 \text{ a comme équation vectorielle : } \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OD} + \lambda_4 \overrightarrow{DE} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 9 \\ 17 \end{pmatrix} + \lambda_4 \begin{pmatrix} -4 \\ 18 \\ 0 \end{pmatrix}$$

7) La *distance* de C à D . est $\|\overrightarrow{CD}\| = \sqrt{2^2 + 13^2 + 4^2} = \sqrt{189}$

Bonus Le *rayon* d'une sphère centrée en C telle que le point D soit sur la surface de la sphère doit être égal à la distance CD , soit $\sqrt{189}$.