

Méthode de la Bisection

Rappel théorique (la méthode a déjà été présentée en classe)

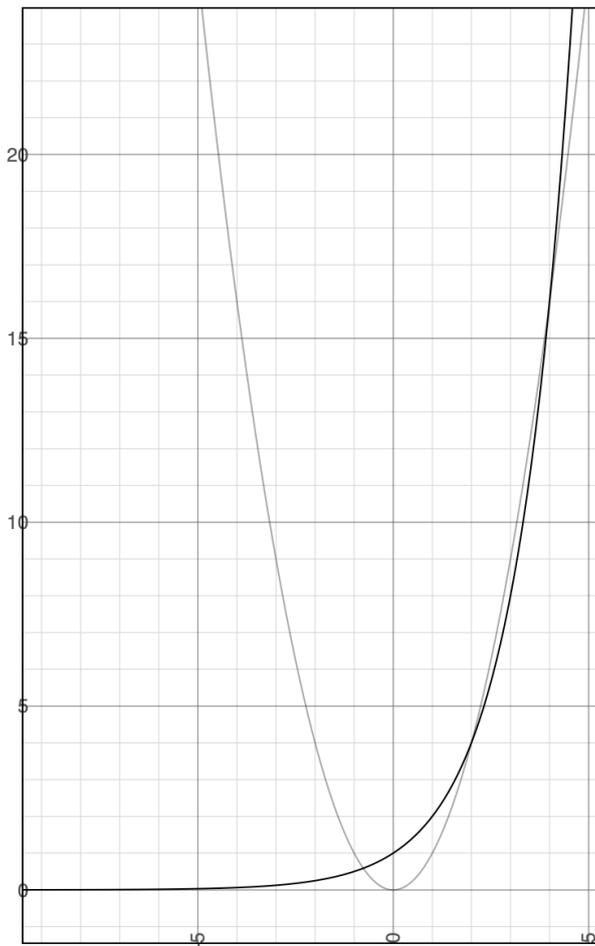
Si une fonction *continue* change de signe entre deux valeurs de x (disons entre a et b) alors elle s'annule nécessairement *au moins une fois* entre ces deux valeurs :

$$f(a) f(b) < 0 \Rightarrow \exists \xi \in]a, b[\mid f(\xi) = 0$$

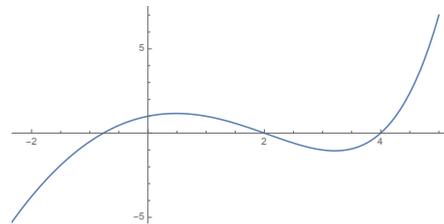
La *méthode de la bisection* est un algorithme simple basé sur cette propriété.

Pour l'illustrer nous allons considérer l'équation suivante : $2^x = x^2$.

- 1) En utilisant un peu d'intuition, on montre que bien que cette équation ne soit pas résoluble analytiquement, elle admet deux solutions entières positives faciles à trouver.
- 2) La figure suivante montre que l'équation admet aussi une solution *négative*. (ce qui est moins évident).



- Indiquer sur la figure les fonctions correspondantes à chaque courbe
- Montrer et nommer leurs intersections.
- Estimer la solution *négative*
- Expliquer comment la méthode de la bisection pourrait améliorer cette estimation.
- Etablir le lien entre l'équation à résoudre, et la recherche des zéros de la fonction dont la courbe est :



- Utiliser l'application [en ligne ici](#) pour trouver la solution recherchée.
- combien d'itération sont nécessaires pour avoir trois chiffres significatifs ?

- 3) En considérant la même équation, comparer la vitesse de convergence cette méthode avec celle de Newton ([en ligne ici](#)). On a combien de décimales correctes après 9 itérations ?